



Allgemeines.....	1
Installation .....	1
Setup der Software.....	2
Erforderliche Einstellung am DMXface.....	3
Aufruf über Command Prompt.....	3
Einschränkungen.....	3

## Allgemeines

Die Software LCDremote für einen Windows PC oder Tablett, emuliert ein DMXface LCD-Display mit 2,4 oder 5 Zoll.

Die Anwendung ist auch als unterstützendes Element an den LCD Page Editor der DMXface Console angekoppelt, sodass während dem Editieren die Arbeitsschritte automatisch auf dem geöffneten LCD Remote Display angezeigt werden.

Für Nutzung die als Bediendisplay ist ein DMXfaceXP mit Netzwerk Anschluss erforderlich.

Auf der Steuerung wird mit der DMXface Console im Netzwerk Setup ein zusätzliches LAN-Socket aktiviert. Dieses wird gleich eingestellt wie das erste Socket (TCP-Server, Mode MAIN COMMUNICATION)

So kann sich die LCDremote Software mit dem DMXface Controller verbinden und visualisiert Display Seiten, die im Menü LCD Pages der DMXface Console erstellt und am Controller gespeichert wurden.

Für den vollen Funktionsumfang muss das DMXface eine Firmware 5.60 aufweisen, ansonsten sind z.B. Funktionen wie das programmgesteuerte Verweisen des Displays auf andere Seiten ggf. nicht möglich.

## Installation

Laden Sie das Setup Paket auf der Webseite [www.dmxface.at](http://www.dmxface.at) im Download Bereich herunter, führen Sie das Setup als Administrator aus. (Rechte Maustaste, als Administrator ausführen)

Wie bei allen unseren Installationen, werden keine Daten irgendwelcher Art von Ihrem Gerät bei Verwendung oder Installation der Software ins Internet übertragen oder gespeichert.

Öffnen Sie die Software



Für die Verwendung als Ausgabedisplay für den LCD Page Editor der DMXface Console sind keine weiteren Einstellungen erforderlich.

Für den Betrieb mit einem DMXface drücken Sie die Taste F1 um in das Setup zu gelangen

## Setup der Software

Im Wesentlichen braucht die LCD-Software nur wenige Informationen für die Funktion IP-Adresse des Controllers

Port über das verbunden wird

Die LCD Page Nummer 0-31 die beim Start der LCD-Software vom DMXface geladen werden soll. Sowie die Größe mit der Sie das Display am Bildschirm darstellen wollen.

LCD Remote Rev. 2.0 Setup

Verfügbare DMXfaceXP Controller im Netzwerk

- USB: SPL DMXfaceX - 19111407
- LAN: DMXfaceXP - 10.0.0.227:5000 (Heizanlage)
- LAN: DMXfaceXP - 10.0.0.86:5000 (Pool / Garten)
- LAN: DMXfaceXP - 10.0.0.87:5000 (Studio Audio)
- LAN: DMXfaceXP - 10.0.0.5:5000 (Wohnzimmer)
- LAN: DMXfaceXP - 10.0.0.224:5000 (DMXfaceXPpro)

Verfügbare Display Pages am Controller

Verbundenes DMXface

IP Adresse

Port

IP Adresse / Port eingeben oder aus Liste wählen

Anzeige Seite / Größe

Beim Start mit diese Display Page vom Controller laden und anzeigen (Aus Liste wählen oder Nummer 0-31 eingeben)

Display Type

Display Größe am PC Bildschirm X in Pixel

Fenster Titel Text

Setup speichern

Nach Öffnen des Fensters werden links oben im Netzwerk verfügbare DMXface Geräte angezeigt. USB-Geräte können nicht ausgewählt werden.

Durch einen Klick auf einen der über Netzwerk verbunden Controller werden die programmierten Displayseiten vom Gerät geladen und in der 2ten Liste ausgegeben.

Durch einen Klick in die Felder der zwei Listen werden die Daten in die Eingabefelder rechts übernommen.

Die Suche nach Controllern im Netzwerk erfordert UDP-Broadcast.

Sollte ein DMXface nicht angezeigt werden obwohl es im Netzwerk verbunden ist kann diese Suche ggf. im Netzwerk blockiert sein.

Natürlich können Sie die Daten rechts einfach in die vier Felder eingeben.

Mit Setup speichern verlassen Sie das Menü, die aktuellen Daten werden übernommen und Displayseite vom Controller geladen.

Bei der Display Type können Sie ein Display wählen wie es auch als Hardwareoption verfügbar ist, um das gleiche Verhalten zu erzielen.

Wählen Sie LCD\_REMOTE um die maximale Anzahl der darstellbaren Objekte zu nutzen.

## Erforderliche Einstellung am DMXface

Am DMXfaceXP ist das Netzwerksocket 1 per Default im MAIN-COMMUNICATION Modus als TCP-Server definiert.

Da es aber nun erforderlich ist, dass jetzt zumindest zwei Geräte gleichzeitig auf das DMXface zugreifen und ein Socket im MAIN-Communication Modus brauchen, ist es erforderlich zumindest ein weiteres gleich eingestelltes Socket zu definieren.

Somit kann dann auch die DMXface Consolen Software und eine LCDremote Applikationen gleichzeitig zugreifen.

Nr.	Protocoll	Port	Dest. IP	Usage	Status	
1	01 - TCP SERVER	5000		00 - MAIN COMMUNICATION	Connected to 10.0.0.8	Apply
2	01 - TCP SERVER	5000		00 - MAIN COMMUNICATION	Listen	Apply
3	00 - SOCKET OFF					Apply

## Aufruf über Command Prompt

Die ausführbare Datei LCDremote.exe unterstützt auch die Übergabe der Betriebsparameter beim Aufruf **LCDremote.exe** IP Adresse, Port, LCDpage, DISPLAYsizeX

z.B. LCDremote.exe 10.0.0.86,5000,0,800

Ruft LCD-Seite 0 vom DMXface Controller mit der IP 10.0.0.86 Port 5000 ab und erstellt das Display am Bildschirm mit einer Größe von 800 Pixel, Seitenverhältnis ist fix

**Dateipfade dürfen keine Leerzeichen beinhalten!**

## Einschränkungen der Darstellung!

Grundsätzlich sind alle Funktionseinheiten die am LCD 5 Display verfügbar sind auch in der LCDremote Version vorhanden.

Einschränkungen gibt es bei der Verwendung der Zeichensätze und Sonderzeichen die nur am LCD5 Display verfügbar sind.

Sonderzeichen werden ausgelassen.

Ebenso werden die FX-Einstellungen nur vereinfacht wiedergegeben.